

TOVERTAFEL

original

SPELLENOVERZICHT

De Tovertafel Original is een speelse zorginnovatie die ouderen in de latere fasen van dementie met elkaar en met hun omgeving verbindt en beweging stimuleert.

De interactieve spellen, specifiek ontwikkeld voor de doelgroep, lokken zowel fysieke als sociale reacties uit en leveren waardevolle momenten op met familieleden en verzorgers.



HET TOVERTAFEL-PAKKET

DTE TOVERTAFEL ORIGINAL WORDT STANDAARD GELEVERD MET HET TOVERTAFEL-PAKKET. DIT PAKKET BESTAAT UIT DE VOLGENDE NEGEN SPELLEN.



VISSSEN

Tover de tafel om in een goed gevulde vijver en probeer de voorbij zwemmende vissen te vangen!

Cognitief
■ ■
Sociaal
■ ■ ■ ■
Fysiek
■ ■ ■ ■

Het spel Vissen heeft een betoverend effect op de spelers, omdat de natuur naar binnen wordt gehaald. Tussen de waterlelies zwemmen visjes van de ene speler naar de andere. Het spel nodigt hen uit om grote armbewegingen te maken maar het is geen vereiste: de Tovertafel reageert zelfs op kleine vingerbewegingen!



STRANDBAL

Geef de strandbal een duwtje en speel hem over naar je medespelers!

Cognitief
■ ■
Sociaal
■ ■ ■ ■
Fysiek
■ ■ ■ ■

Van kinds af aan gooien we al met ballen naar elkaar en ook voor ouderen met dementie blijft dit een herkenbare handeling. Het spel Strandbal levert veel sociale interactie op en de spelers hebben een gezamenlijke focus: de strandbal. De bal kan niet van tafel vallen, maar stuitert terug bij de tafelrand. Hierdoor kan er nooit iets misgaan!





Cognitief



Sociaal



Fysiek



HEELAL

Laat de sterren die over tafel zweven muziek maken door ze aan te raken. En wie snel is, kan misschien wel een komeet vangen!

Het ontspannende spel Heelal werkt als een soort muziekdoosje en zit vol kleine verrassingen. Als de ouderen de sterren aanraken, spelen die een melodie. Af en toe spat er een ster uit elkaar! Dit motiveert de ouderen om de sterren steeds opnieuw aan te raken.



Cognitief



Sociaal



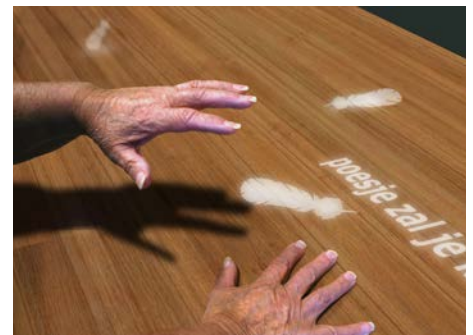
Fysiek



RIJMPJES

Van 'Elsje Fiederelsje' tot 'Altijd is Kortjakje ziek': maak de herkenbare rijmpjes af. Samen weet je meer!

Rijmpjes en liedjes van vroeger worden opgeslagen in ons langetermijngeheugen. Daarom is dit spel geschikt voor mensen in verschillende fases van dementie. Stukje bij beetje verschijnen bekende rijmpjes op tafel. Iedereen gebruikt zijn eigen kwaliteiten. De één kan de zin misschien voorlezen, terwijl anderen de zinnen kunnen afmaken of meezingen.



Cognitief



Sociaal



Fysiek



BLOEMEN

Laat je verrassen door de prachtige bloemen die de tafel bedekken. Je kunt ze zelf laten groeien!

Het spel Bloemen betovert de spelers door de intense kleuren en de vrolijke sfeer van de lichtprojecties. De ouderen genieten van de bloemen die ze groter kunnen maken door ze met hun handen aan te raken. Het spel heeft bovendien een sterk sociaal karakter, omdat het veel gespreksstof oplevert.



Cognitief



Sociaal



Fysiek



BLADEREN

Door een 'windvlaag' is de hele tafel bedekt met bladeren. Veeg de bladeren van tafel, zelfstandig of met elkaar: vele handen maken licht werk!

Het spel Bladeren nodigt de spelers uit om grote hand- en armbewegingen te maken. Het spel roept herinneringen op aan het tuinpad van vroeger. Het wegvegen van de blaadjes is voor de ouderen een natuurlijke handeling die haast als vanzelf komt. Lieveheersbeestjes tussen de bladeren trekken de aandacht steeds weer terug naar het spel.





VLINDERS

Er fladderen allemaal vlinders over tafel! Laat de vlinders op je hand zitten of jaag ze naar je medespelers.

Cognitief
■ ■ ■
Sociaal
■ ■ ■ ■ ■
Fysiek
■ ■ ■ ■ ■

Het spel Vlinders brengt een ontspannen sfeer in de ruimte. Het spel heeft bovendien een sterk sociaal karakter doordat de verschillende vlinders gesprekken aan tafel oproepen. De vlinders trekken de aandacht en lokken beweging uit.



ZEEPBELLEN

Prik de zeepbellen één voor één met je vinger kapot of laat er met een grote armbeweging een heleboel tegelijk uit elkaar spatten.

Cognitief
■ ■ ■
Sociaal
■ ■ ■ ■ ■
Fysiek
■ ■ ■ ■ ■

Het spel Zeepbellen lokt veel beweging uit en heeft bovendien een ontspannend effect door de ondersteuning van geluid. Het doorprikken van zeepbellen is voor de ouderen een herkenbare handeling en geeft veel resultaat. Maak meer zeepbellen door het draaiende rad aan te raken!



GEZEGDEN

Raak de zwevende ringen aan om het eerste gedeelte van een bekend gezegde te zien. Probeer de gezegden samen af te maken!

Cognitief
■ ■ ■ ■ ■
Sociaal
■ ■ ■ ■ ■
Fysiek
■ ■ ■

Het spel Gezegden heeft een cognitief doel en speelt in op het langetermijngeheugen van de spelers. Maar ook voor wie de gezegden even niet op het puntje van de tong liggen, is het een leuk spel: als je op de zwevende ringen slaat, wordt er een nieuw gedeelte van het gezegde onthuld!



EXTRA SPELLEN

DEZE EXTRA SPELLEN KUN JE AANSCHAFFEN VOOR JOUW TOVERTAFEL.



MEESTERWERKEN

Sla alle met verf gevulde balletjes kapot en schilder samen een meesterwerk! Hoe meer balletjes je kapot maakt, hoe dichter je bij het eindresultaat komt.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Tijdens het spel Meesterwerken 'schilderen' de spelers landschappen en portretten van dieren, zonder dat er echte verf bij komt kijken. Het spel heeft een hoog wauw-effect en geeft direct resultaat. Doordat er steeds meer van het schilderij wordt onthuld, houdt het spel de aandacht vast.



NOSTALGIEPUZZEL

Verzamel samen alle puzzelstukjes en maak de puzzel compleet. De puzzels bevatten nostalgische beelden van vroeger.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Het spel Nostalgiepuzzel helpt ouderen met dementie om een herkenbare handeling uit te voeren die voor hen niet meer zo vanzelfsprekend is. Wanneer de spelers de stukjes 'pakken', vallen ze vanzelf op hun plaats. Het spel is zowel leuk voor ouderen als voor kleinkinderen die op bezoek komen!



TOLLEN

Met dit spel kun je binnen buitenspelen! Breng de tollen aan het bewegen en speel naar de overkant van de tafel.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Kunnen de bewoners zich nog herinneren hoe de tollen klonken als ze tegen elkaar botsten op straat? In dit spel wordt een nostalgische activiteit weer tot leven gewekt. De gekleurde 'houten' tollen lokken fysieke activiteit uit en reageren zelfs op de kleinste bewegingen. Iedereen kan meedoen.



EXTRA SPELLEN

DEZE EXTRA SPELLEN KUN JE AANSCHAFFEN VOOR JOUW TOVERTAFEL.



VLIEGERS

Drie kleurrijke vliegers dansen over tafel en draaien in de rondte als je ze aanraakt. Net als vroeger op het strand raak je niet uitgekeken op dit mooie schouwspel.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Het spel Vliegers brengt een ontspannen sfeer in de kamer. De levendige kleuren en de zoevende geluiden nodigen de spelers echt uit tot beweging. De vliegers reageren zowel op kleine als grote, intuïtieve bewegingen en maken steeds een ander patroon op tafel. Laat je verrassen!



MUZIEKDOOSJE

Wind het sleuteltje op door muzieknootjes te verzamelen en geniet van de muziek.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Alle muzieknootjes zijn uit het muziekdooosje gevallen. Ruim ze op van tafel en maak het muziekstuk compleet. Dit spel werkt ontspannend en roept mooie herinneringen op. De ene persoon kan de noten aanraken terwijl een ander zal meegenieten van de rustige beelden en herkenbare klassieke deuntjes: iedereen kan meedoen!



PLATENSPELER

Samen meezingen met liedjes uit de kindertijd van de bewoners.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Mensen die niet meer zo goed kunnen praten, kunnen vaak nog wel zingen of neuriën. Kies met de afstandbediening zelf een liedje uit of laat de platenspeler automatisch een leuk nummer voor je selecteren. Het spel activeert de spelers en vult de ruimte meteen met een vrolijke sfeer en stimuleert sociale interactie.



EXTRA SPELLEN

DEZE EXTRA SPELLEN KUN JE AANSCHAFFEN VOOR JOUW TOVERTAFEL.



VOGELVOER

Haal de natuur in huis en voer de vogeltjes die op tafel zitten.

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Breng de vetbollen aan het rollen en verspreid het vogelvoer over tafel. Ondersteund door de prettige auditieve sensatie van de tjirpende vogels brengt dit spel herinneringen aan vroeger naar boven. Extra leuk: de vogels zijn niet bang! Als je voorzichtig bent, blijven de vogels zitten en laten ze zich zelfs aaien.



NOTENBALK

Onthul samen muziekstukken door zoveel mogelijk muzieknootjes aan te raken

Cognitief



Sociaal



Fysiek



Bij het spel Notenbalk maken de spelers samen muziek. Er dansen allemaal muzieknootjes over tafel! Als spelers de noten aanraken, klinkt er een bekende melodie. Dit geeft het gevoel zelf muziek te maken, zonder dat er een valse noot klinkt. Speel, zing of neurie: iedereen kan meedoen. Dat wordt gezellig!

