

C.28

VOORBEREIDING

0:10 (+ 4:00)

DUUR

0:45

GROEPSGROOTTE

2-8

BEGELEIDING

1

ACTIVITEIT
gezelschap

Pakjesspel



INSTAPNIVEAU

COGNITIEF
normaal

SOCIAAL
normaal

CONCENTRATIE
normaal

LICHAMELIJKE INSPANNING
weinig



PASKLAAR

C.28 Pakjesspel

Doelgroep

Het pakjesspel kan worden aangeboden aan verschillende groepen ouderen en aan verstandelijk gehandicapten met een hoog niveau. Je kunt het spel aanpassen aan de mogelijkheden van de doelgroep, door de keuze van de vragen die tijdens het spel worden gesteld. Ook kun je het spel spelen zonder vragen.

Het spel kan erg uitnodigend werken, omdat er 'cadeautjes' bij horen. Ook is het thema sinterklaas herkenbaar voor de meeste deelnemers.

Wat is het doel?

- ontspanning bieden;
- het denkvermogen activeren;
- sociale vaardigheden bevorderen: naar elkaar luisteren en wachten op elkaar;
- gespreksstof over de sinterklaastijd aanbieden.

Wat ga je doen?

Je maakt het pakjesspel zelf. Het is een soort ganzenbordspel, met een start en een finish. Onderweg kunnen de deelnemers met hun pion op een afbeelding van een pakje komen. Ze mogen dan een cadeautje uitpakken. In deze pakjes zitten opdrachten die moeten worden uitgevoerd, bijvoorbeeld nog een keer gooien of een beurt overslaan. Ook kunnen de deelnemers op een rood

rondje terechtkomen. Ze krijgen dan een vraag over het thema sinterklaas. De speler die het eerst finisht, is de winnaar van het pakjesspel.

Wat heb je nodig?

Voor het speelbord:

- wit laken, textielverf, kwasten;
- sinterklaaskleurboek of -kleurplaten en schaar;
- watervaste zwarte viltstift.

Voor de pionnen:

- 8 houten blokjes van 4 cm breed, 7 cm lang en 3 cm hoog;
- sinterklaaskleurboek of -kleurplaten;
- stiften of kleurpotloden;
- wit of gekleurd A4-papier;
- lamineerhoezen en -apparaat;
- eventueel wit of gekleurd karton;
- zaag, schaar en lijm;
- kleine jutezak.

Voor de cadeautjes:

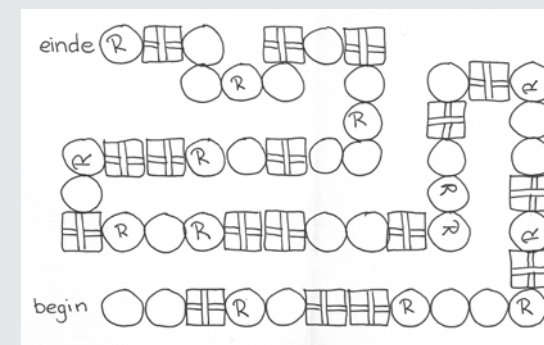
- inpakpapier en cadeaulint;
- plakband, schaar, lijm;
- 50 luciferdoosjes.

Verder heb je opdrachtbriefjes en vragen (eventueel in de vorm van een vragenwaaier) nodig (zie hierna) en een dobbelsteen.

Speelbord

Gebruik voor het speelbord een groot wit laken dat de hele tafel bedekt. Wellicht hebben collega's of de deelnemers zelf wel een oud laken dat ze niet meer gebruiken. Je kunt eventueel ook een groot stuk papier of karton gebruiken, maar een speelbord van een laken is handiger op te ruimen. Omdat je het speelbord kunt opvouwen, kun je alle attributen die bij dit spel horen bij elkaar in een bak opbergen.

Op het laken schilder je met textielverf (zodat je het speelbord kunt wassen) het speelbord volgens de afbeelding.



Speelbord

Uitleg bij de speelbordafbeelding:

De letter R in de rondjes betekent dat je deze rondjes rood moet schilderen. Staat er geen letter R in de rondjes, dan laat je deze rondjes wit. Bij het woord 'begin' schilder je het hoofd van Sinterklaas en bij het woord 'einde' het hoofd van zwartepiet. Gebruik hiervoor afbeeldingen uit een kleurboek. De afbeeldingen kun je eventueel uitvergroten. Knip de afbeeldingen uit en trek de hoofden over op het laken. Schilder de cadeautjes in een vrolijke uitnodigende kleur. Teken de lijnen om de rondjes en de cadeautjes met een zwarte watervaste stiftpen. Het speelveld wordt daardoor mooier afgewerkt en duidelijker.

Pionnen

Zaag in de acht houten blokjes aan de bovenkant een smal gleufje. Zorg voor acht afbeeldingen (uit een sinterklaaskleurboek of kleurplaten) met het thema sinterklaas. De afbeeldingen mogen ongeveer 12 cm groot zijn. Kopieer ze op het juiste formaat. Voorbeelden van afbeeldingen zijn: Sinterklaas, zwartepiet, cadeautje, mijter, roe, staf, paard van Sinterklaas, schoorsteen, boek van Sinterklaas, een wortel.

Op de achterzijde van de afbeeldingen teken je hetzelfde figuur als aan de voorkant. Zo kunnen

de deelnemers altijd zien waar hun pion staat, ongeacht welke kant voor staat. Om op de achterzijde dezelfde afbeelding te maken, kun je het papier op het raam plakken en vervolgens de afbeelding overtrekken. Ook kun je de afbeelding gespiegeld kopiëren op een computer. Kleur de afbeeldingen in, plastificeer ze en lijm ze vast in de gleufjes van de blokjes, zodat de afbeeldingen rechtop staan. In plaats van geplastificeerd papier kun je ook stevig karton gebruiken.

Cadeautjes

Schrijf of typ de opdrachten (zie de website) op papier en knip ze uit. Beplak de luciferdoosjes met gekleurd papier (bijvoorbeeld inpakpapier). Versier ze door er een lintje omheen te knopen. Zorg ervoor dat de schuifzijden van de luciferdoosjes vrij blijven van papier. Je moet de doosjes namelijk kunnen openschuiven. Stop in ieder doosje een klein opgevouwen opdrachtbriefje. Doe de cadeautjes in een jutezak, zodat de deelnemers de cadeautjes uit de zak kunnen grabbelen.

Een aantal opdrachten:

- Piet is wat pakjes kwijtgeraakt. Hij moet terug om ze te gaan zoeken. **Sla 1 beurt over.**

- Met twee pieten tegelijk cadeautjes rondbrengen gaat dubbel zo snel. **Gooi nog een keer.**
- O, jee, Sinterklaas is zijn grote boek vergeten mee te nemen. Hij weet nu niet wat voor een pakje bij welk huis hoort. Hij moet weer terug naar zijn werkplaats. **Begin weer bij start.**
- De daken van de huizen zijn erg glad. Piet glijdt er elke keer vanaf en moet daarom steeds van voren af aan beginnen. **Ga 6 plaatsen terug.**
- Piet heeft een beetje verdriet. Vrolijk hem op. **Zing een sinterklaasliedje.**

De rest van de opdrachten kun je vinden op www.bsl.nl/pasklaar.

Vragenwaaier

Op www.bsl.nl/pasklaar staan de vragen en antwoorden die horen bij het pakjesspel. Je kunt ze op A4-papier overnemen, maar je kunt ook een vragenwaaier maken. Vragenwaaiers zijn handig in gebruik en makkelijk op te bergen. Je maakt zo'n waaier als volgt. Knip een gekleurd A4-vel in stroken van ongeveer 15 bij 4 cm. Je kunt tien stroken uit één vel halen. Neem de vragen en antwoorden over op een wit vel papier en knip ze uit. Plak de vraag op de voorkant en het antwoord op de achterkant van een

C.28 Paskjesspel

strook. Eén strook bevat dus één vraag met antwoord. Plastificeer de stroken.

Nu zorg je dat alle stroken met de vraag aan de bovenkant voor je liggen. Maak een gaatje met een perforator helemaal links in de stroken. Leg daarna de stroken op elkaar, steek een schroef door het gat en draai een moertje op de schroef. De stroken zitten nu aan elkaar en je kunt de vragen als een waaier uit elkaar schuiven. Draai je de waaier om, dan zie je het antwoord op de vraag.

Hoe pak je het aan?

Leg het speelbord op tafel. Iedere speler krijgt een pion. De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen. De speler die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen.

Alle spelers beginnen bij het hoofd van Sinterklaas. Elke speler mag op zijn beurt gooien met de dobbelsteen. Het aantal ogen dat je gooit bepaalt hoeveel plaatsen je met je pion vooruit mag. De speler die het eerst op het hoofd van zwartepiet komt heeft gewonnen.

Komt een speler op een wit rondje terecht, dan is er niets aan de hand en mag de volgende speler gooien. Komt een speler op een rood rondje terecht, dan krijgt hij een vraag over het thema sinterklaas. Komt een speler op een cadeautje terecht, dan mag hij een cadeautje grabbelen en

het doosje openschuiven. De speler moet de opdracht uitvoeren die in het cadeautje zit.

Tips

- Als de groep deelnemers groter is dan acht, kun je tweetallen maken. Je bevordert dan de sociale contacten en de samenwerking. Ook kunnen deelnemers het veiliger vinden om er niet alleen voor te staan als ze vragen moeten beantwoorden.
- Omdat er makkelijke en moeilijke vragen zijn, kun je de vragen aanpassen aan het niveau van de deelnemer die aan de beurt is. Om het spel eenvoudiger te maken kun je de vragen ook weglaten.

Evaluatie

- Vonden de deelnemers het een leuk spel?
- Begrijpen de deelnemers het spel of moet je hier nog veel in begeleiden?
- Past het thema van het spel bij de belevingswereld van de deelnemers?
- Zijn de doelen behaald die je voor jezelf hebt gesteld?



De vragen en antwoorden en de opdrachten staan op www.bsl.nl/pasklaar.